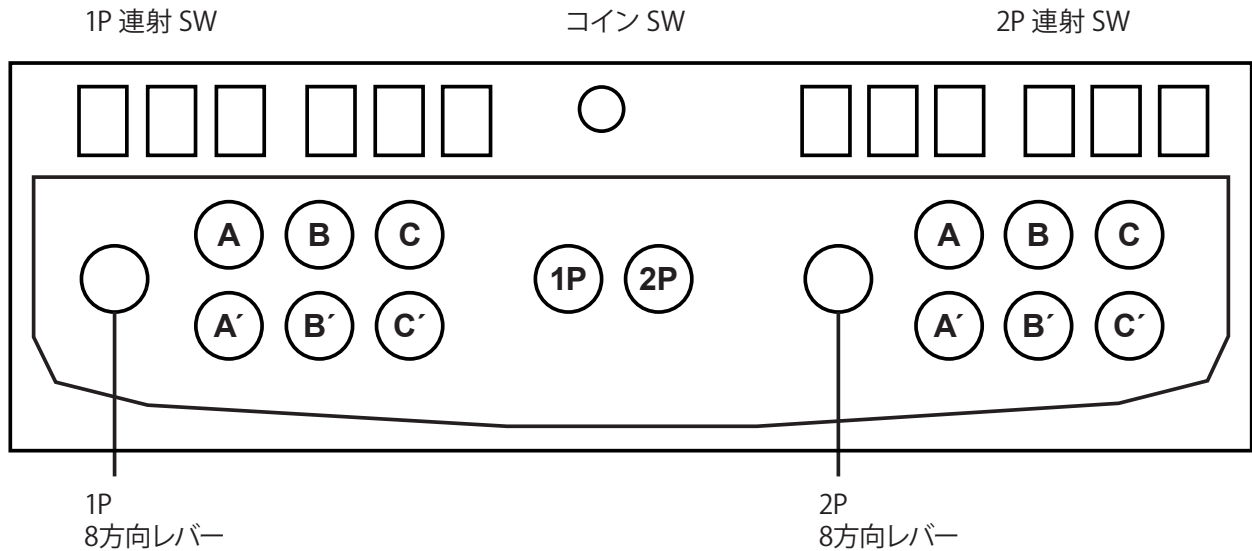


## 取扱説明書

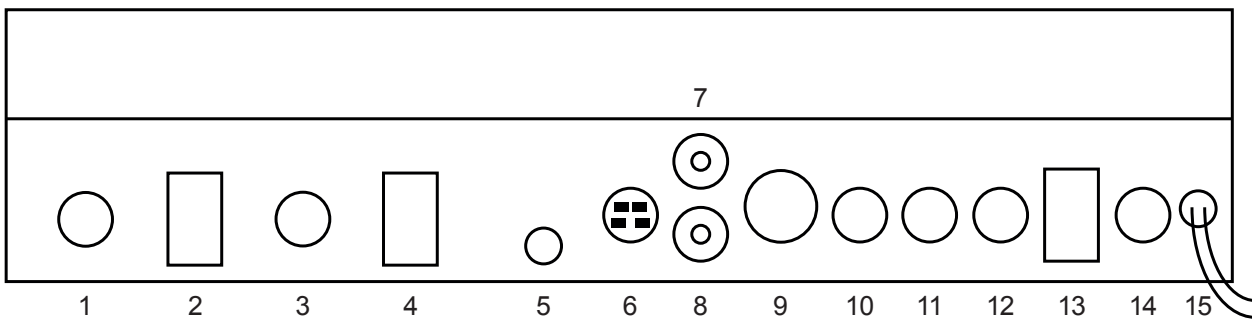
# ボードマスター

『ボードマスター』をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。  
ご使用前に、この説明書をよくお読みのうえ正しくご使用下さい。

## 前面部



## 背面部

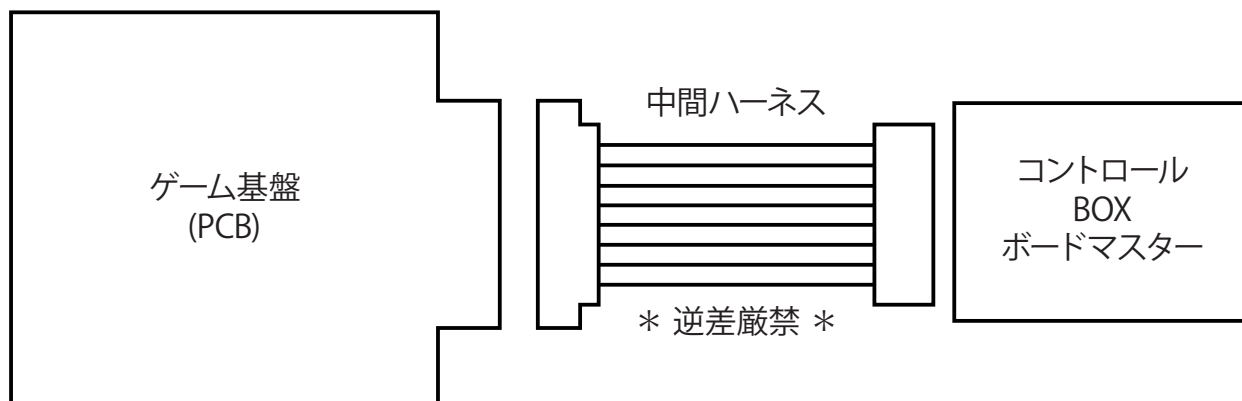


1. 画面左右位置調整ボリューム
2. テストスイッチ
3. 音量調整ボリューム
4. 連射スピード切替スイッチ
5. +5V調整
6. S映像端子
7. Video output (yellow)
8. 音声端子 白

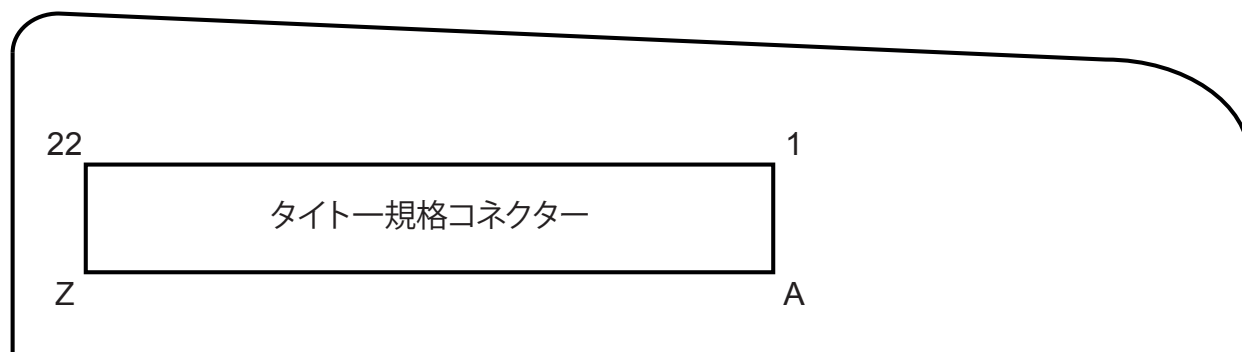
9. RGB・音声8P出力端子
10. ヒューズホルダー +12V 1A
11. ヒューズホルダー -5V 1A
12. ヒューズホルダー +5V 7A
13. 電源スイッチ
14. メイン1 ヒューズ 1A
15. 電源コード

映像・音声用ケーブル等は付属してありません。御使用のシステムにあわせて、ビデオケーブル・Sケーブル・RGBケーブル等を御用意ください。

業務用ゲーム基盤 (PCB) で遊ぶためには、ボードマスター左側面のコネクタとPCBを接続する中間ハーネス (JAMMA規格等、使用するPCBに適合したもの) が必要です。



## 左側面部



## コネクタ配線図

上記のコントロールBOXコネクタとゲーム基盤を、中間ハーネスを使用して接続して下さい。大抵のゲーム基盤 (古いゲーム及び麻雀ゲーム等以外) はJAMMA規格に対応していますので、タイトー規格専用のJAMMA規格中間ハーネスを使用して下さい。

- \* PCBの抜き差しは必ず電源を切って行って下さい。
- \* ハーネス及びPCBの逆差し、コネクタのピッチズレはないか必ず確認して下さい。  
(コントロールBOX及び基盤の故障の原因となります)
- \* 連射スイッチのON・OFF切り換えはゲーム中でも可能です。  
(PCBによっては使用できない場合もあります)
- \* テストスイッチはPCBのテストや設定の変更に使用します。  
(テストスイッチがPCB上に付いているものもありますので、PCBの説明書をよくお読みになって下さい)

## タイトー規格コネクタ

下面			上面
グラウンド	A	1	グラウンド
グラウンド	B	2	グラウンド
グラウンド	C	3	グラウンド
スピーカー -	D	4	スピーカー +
+12V	E	5	+12V
(-)5V	F	6	(-)5V
1P 上	H	7	1P C
2P 上	J	8	2P C
+5V	K	9	+5V
1P B	L	10	1P 下
2P B	M	11	2P 下
2P スタート	N	12	テストSW
1P スタート	P	13	コインSW
1P 右	R	14	1P A
1P 左	S	15	ビデオ RED
ビデオ BLUE	T	16	2P 右
ビデオ GREEN	U	17	2P 左
シンクロ	V	18	2P A
空き	W	19	空き
2P C ´	X	20	1P C ´
2P B ´	Y	21	1P B ´
2P A ´	Z	22	1P A ´

## JAMMA規格コネクタ配線図

ハンダ面			部品面
グラウンド	A	1	グラウンド
グラウンド	B	2	グラウンド
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
(-)5V	E	5	(-)5V
+12V	F	6	+12V
逆差防止ピン	H	7	逆差防止ピン
コインカウンター 2	J	8	コインカウンター 1
	K	9	
スピーカー -	L	10	スピーカー +
	M	11	
ビデオ GREEN	N	12	ビデオ RED
ビデオ SYNC	P	13	ビデオ BLUE
サービスSW	R	14	ビデオ GND
ティルトSW	S	15	テストSW
COIN 2	T	16	COIN 1
2P START	U	17	1P START
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P SHOOT 1	Z	22	1P SHOOT 1
2P SHOOT 2	a	23	1P SHOOT 2
2P SHOOT 3	b	24	1P SHOOT 3
	c	25	
	d	26	
グラウンド	e	27	グラウンド
グラウンド	f	28	グラウンド

## \* 電源について

ゲーム基板のICの定格電圧は5Vです。電圧が高すぎる場合(5、25V以上)、ICを破壊することがありますので、必ず5V以下で使用して下さい。電圧が低い場合、ゲームが立ち上がらなかったり、リセットする場合がありますが、基板自体が故障することは有りません。画面が出ない・音が出ない等の症状の場合ヒューズの確認をして下さい。

## \* 音声出力端子について

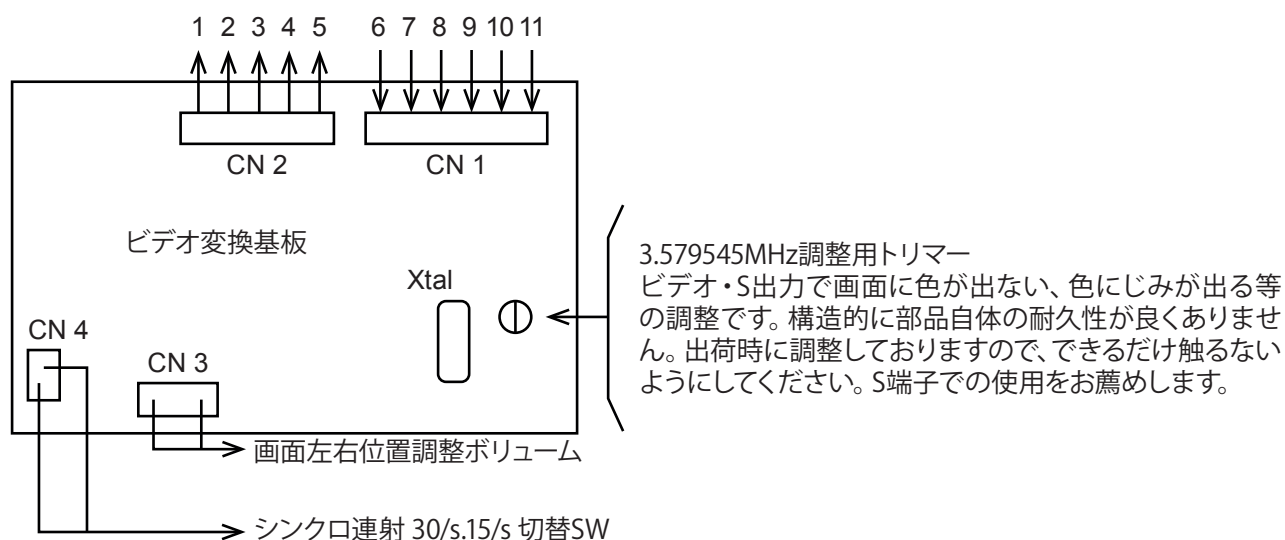
外部スピーカー・アンプに接続する場合、ゲーム基盤のアンプからの入力となりますので、基盤側音量調整ボリュームを小に設定しアンプの方で音を大きくしていくというように使用して下さい。ビデオ端子と音声端子が隣り合っていますので絶対に誤接続しないようにして下さい。

## \* シンクロ連射 (30/秒・15/秒) について

シンクロ連射は全てのボタンで使用出来ます。基板に合ったスピードに調整して下さい。(基板によっては、連射ができないものも有ります。)

## \* ビデオ・コンバーターの設定について

ゲーム基板は、業務用モニターを前提にして作られたもので、家庭用テレビ等を使用する場合、対応出来ない場合がありますのでご了承下さい。



- |        |         |
|--------|---------|
| 1. C   | 6. 5V   |
| 2. GND | 7. GND  |
| 3. Y   | 8. Sync |
| 4. GND | 9. B    |
| 5. ビデオ | 10. G   |
|        | 11. R   |

製造発売元

## ボード・A

〒270-0003  
千葉県松戸市東平賀561  
ココロコープA号  
TEL・FAX 047-309-8661