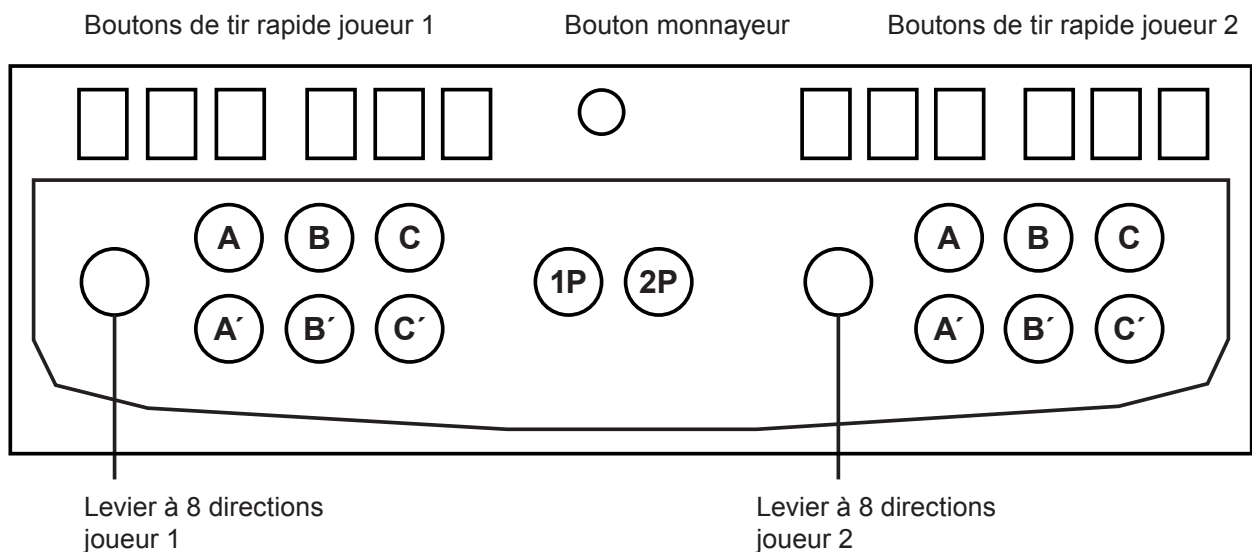


NOTICE D'UTILISATION

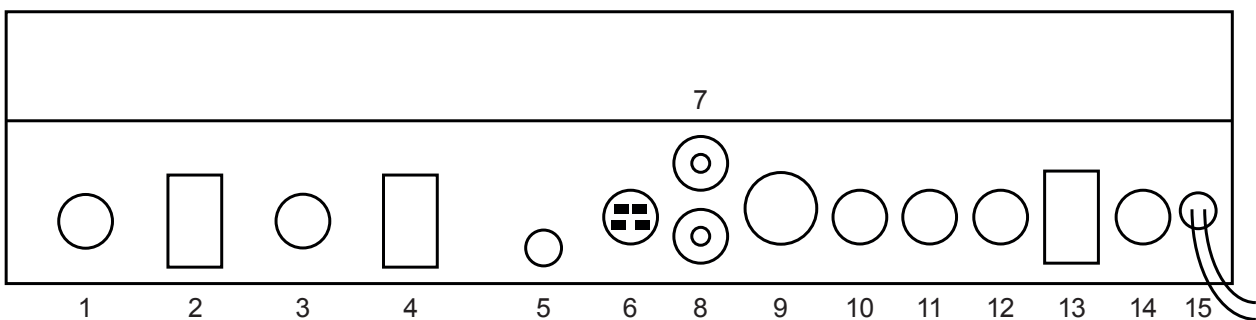
BOARDMASTER

Nous vous remercions d'avoir acheté le Boardmaster.
Veuillez lire cette notice attentivement avant usage.

Avant



Arrière

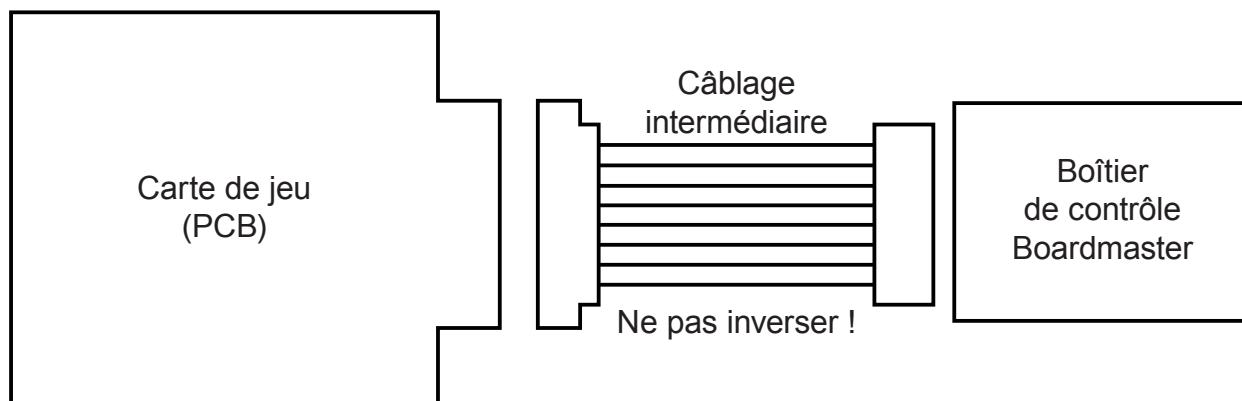


1. Réglage horizontal de l'image
2. Bouton de test
3. Contrôle du volume
4. Bouton de tir rapide
5. Réglage +5V
6. Prise S-Video
7. Prise vidéo (jaune)
8. Prise audio (blanche)

9. Prise 8 broches vidéo RVB et audio
10. Compartiment à fusible (+12V 1A)
11. Compartiment à fusible (-5V 1A)
12. Compartiment à fusible (+5V 7A)
13. Bouton d'alimentation
14. Fusible principal (1A)
15. Cordon d'alimentation

Les câbles vidéo, audio et autres ne sont pas inclus. Veuillez acquérir un câble vidéo, S-Video ou RVB compatible avec votre installation.

Afin de vous servir de votre carte de jeu (PCB), vous devez utiliser le câblage intermédiaire reliant le connecteur gauche du Boardmaster et la carte de jeu (au standard JAMMA ou compatible).



Côté gauche

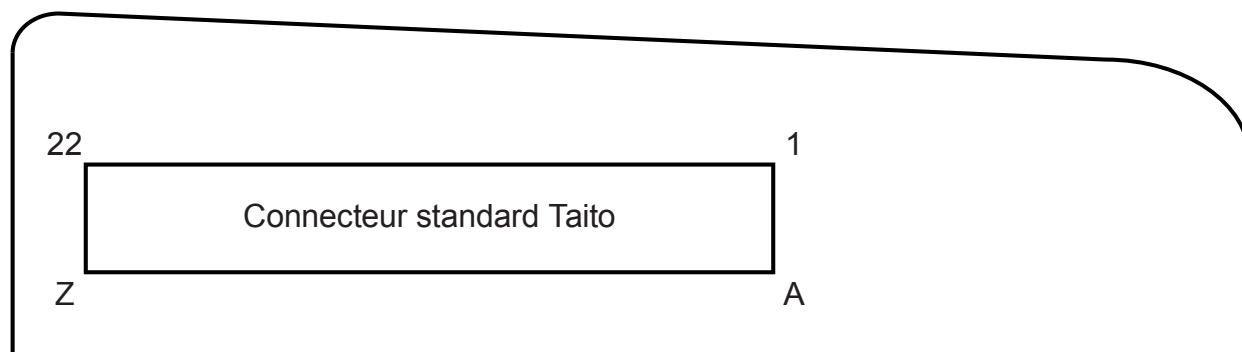


Schéma de câblage du connecteur

Veillez utiliser le câblage intermédiaire pour connecter le boîtier de contrôle ci-dessus ainsi que la carte de jeu. La majorité des cartes de jeu (à l'exception des plus anciennes, des jeux de mahjong et autres) utilisant le standard JAMMA, veillez à brancher exclusivement le câblage intermédiaire au connecteur Taito.

- * Veuillez toujours éteindre l'appareil avant de déconnecter une PCB.
- * Veillez à ne pas brancher les connecteurs à l'envers lorsque vous raccordez la PCB et le câble intermédiaire.
(Cela peut endommager le boîtier de contrôle ainsi que la carte de jeu.)
- * Il est possible d'activer et de désactiver le tir rapide pendant le jeu.
(Certaines PCB peuvent toutefois ne pas être compatibles.)
- * Le bouton de test permet le contrôle de la PCB ainsi que son réglage.
(Certaines PCB ayant leur propre bouton de test, veillez lire attentivement le manuel de la PCB.)

Diagramme de câblage du connecteur standard Taito

Bottom			Top
Masse	A	1	Masse
Masse	B	2	Masse
Masse	C	3	Masse
Haut-parleur -	D	4	Haut-parleur +
+12V	E	5	+12V
-5V	F	6	-5V
Joueur 1 haut	H	7	Joueur 1 C
Joueur 2 haut	J	8	Joueur 2 C
+5V	K	9	+5V
Joueur 1 B	L	10	Joueur 1 bas
Joueur 2 B	M	11	Joueur 2 bas
Joueur 2 démarrage	N	12	Bouton de test
Joueur 1 démarrage	P	13	Monnayeur
Joueur 1 droite	R	14	Joueur 1 A
Joueur 1 gauche	S	15	Vidéo rouge
Vidéo bleu	T	16	Joueur 2 droite
Vidéo vert	U	17	Joueur 2 gauche
Synchronisation	V	18	Joueur 2 A
Vide	W	19	Vide
Joueur 2 C´	X	20	Joueur 1 C´
Joueur 2 B´	Y	21	Joueur 1 B´
Joueur 2 A´	Z	22	Joueur 1 A´

Diagramme de câblage du standard JAMMA

Face soudures			Face composants
Masse	A	1	Masse
Masse	B	2	Masse
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
-5V	E	5	-5V
+12V	F	6	+12V
Détrrompeur	H	7	Détrrompeur
Monnayeur 2	J	8	Monnayeur 1
	K	9	
Haut-parleur -	L	10	Haut-parleur +
	M	11	
Vidéo vert	N	12	Vidéo rouge
Vidéo synchronisation	P	13	Vidéo bleu
Bouton de service	R	14	Vidéo masse
Bouton d'inclinaison	S	15	Bouton de test
Pièce 2	T	16	Pièce 1
Joueur 2 démarrage	U	17	Joueur 1 démarrage
Joueur 2 haut	V	18	Joueur 1 haut
Joueur 2 bas	W	19	Joueur 1 bas
Joueur 2 gauche	X	20	Joueur 1 gauche
Joueur 2 droite	Y	21	Joueur 1 droite
Joueur 2 tir 1	Z	22	Joueur 1 tir 1
Joueur 2 tir 2	a	23	Joueur 1 tir 2
Joueur 2 tir 3	b	24	Joueur 1 tir 3
	c	25	
	d	26	
Masse	e	27	Masse
Masse	f	28	Masse

* A propos de l'alimentation

La tension nominale des circuits imprimés des cartes de jeu est de 5V. Une tension trop élevée (plus de 5,25V) pouvant endommager le circuit imprimé, veuillez à n'utiliser qu'une tension égale ou inférieure à 5V. Une tension basse peut empêcher le jeu de démarrer ou le forcer à redémarrer, mais elle n'endommagera pas la carte. Si vous n'obtenez aucune image ou son, veuillez contrôler le fusible.

* A propos de la sortie son

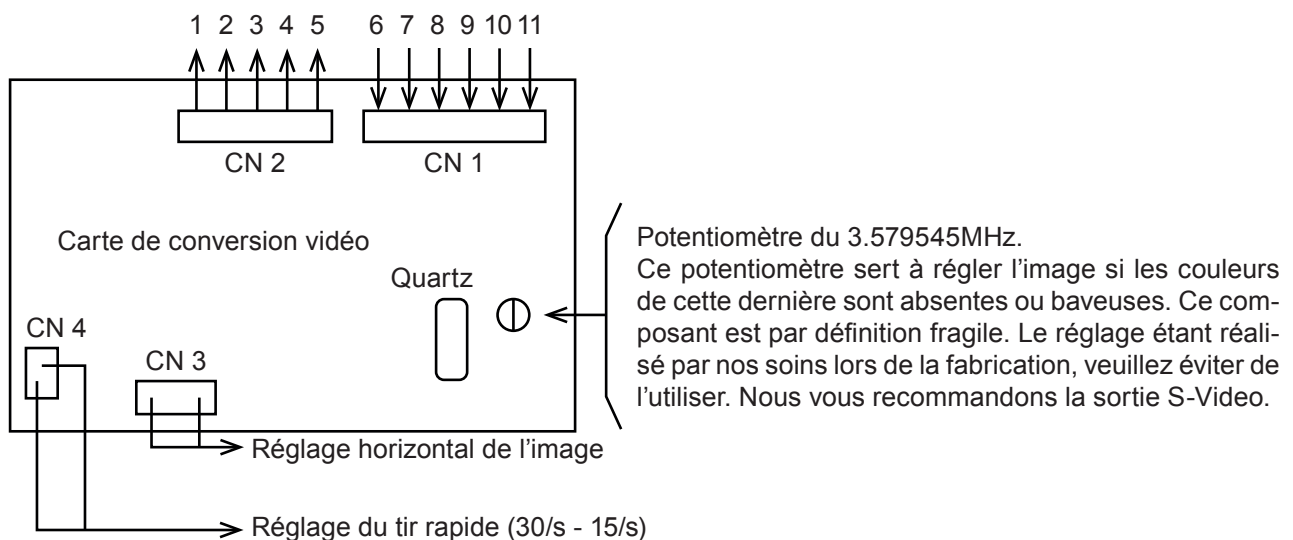
Si vous désirez connecter un haut-parleur amplifié externe, ce dernier utilisera le flux de l'amplificateur de la carte de jeu ; veuillez donc régler le volume de l'amplificateur de la carte au plus bas avant de progressivement l'augmenter. Les sorties vidéo et audio étant contiguës, veuillez attentivement à ne pas en inverser les branchements.

* A propos du tir rapide

Le tir rapide peut être utilisé avec tous les boutons. Veuillez le régler selon votre carte. (Le tir rapide peut ne pas fonctionner avec certaines cartes.)

* A propos des réglages du convertisseur vidéo

Veuillez noter que les cartes de jeu étant conçues pour être branchées à des moniteurs professionnels, des incompatibilités avec les téléviseurs domestiques peuvent apparaître.



- | | |
|----------------|--------------------|
| 1. Chrominance | 6. 5V |
| 2. Masse | 7. Masse |
| 3. Luminance | 8. Synchronisation |
| 4. Masse | 9. Bleu |
| 5. Vidéo | 10. Vert |
| | 11. Rouge |

Fabriqué et commercialisé par

Board-A

Kokoro Corp. A
561 Higashihiraga
Matsudo, Chiba 270-0003
TEL-FAX 047-309-8661